

UFOs im Anflug – ein Themenspielplatz auf dem Bürgermeister-Martin-Donanth-Platz



Anlaß der Neugestaltung des Spielplatzes im Zentrum Bremerhavens war die notwendig gewordene Demontage sämtlicher Holzspielgeräte. Hierzu gehörten ein großes Kletterkombigerät, eine 25m lange Seilbahn und eine Wackelbrücke. Der ebenfalls auf dem Platz befindliche Kleinkinderspielbereich blieb erhalten. Der Spielplatz gehört zu den von allen Altersgruppen stark frequentierten Orten. Bereits wenige Tage nach Abbau der Geräte mahnten Anwohner Ersatz beim zuständigen Gartenbauamt an.

Wie bereits an anderer Stelle in Bremerhaven verwirklicht¹⁾, sollte ein weiterer Spielbereich entstehen, der das Rollenspiel stärker herausfordert und auch ermöglicht. Das gerade auch bei Kindern und Jugendlichen sehr populäre Thema »Außerirdische – Ufos« schien tauglich im Hinblick auf eine Neugestaltung zu sein. Das Gesamtkonzept entstand Mitte 1996 und wurde bis zum Herbst 1997 schrittweise umgesetzt.

Bestandteile des Entwurfs sind zwei große Spielgeräte – das Ufo und die Rakete. Beide Geräte wurden nach Vorgaben des Fachamtes aus Kataloggeräten heraus entwickelt. Das heißt, daß Geräte in Form und Funktion soweit verändert und aufbereitet wurden, daß sich sofort die thematische Ausrichtung erkennen läßt. So befindet sich in dem teilweise überdachten Ufo neben »Bullaugen« das Cockpit mit Sitz,

Steuer und Armaturen. Neben der vollkommenen Bekletterbarkeit trägt auch die Federlagerung des gesamten Gerätes entscheidend zu dem großen Spielwert bei. Das Ufo ist auch ein Jahr nach Inbetriebnahme immer noch der Renner auf dem Platz.

An den »Kletterturm Rakete« angebaut befindet sich die neue Seilbahn. Die ursprüngliche Absicht, auch diesen auf Federn und ein Gelenk zu stellen, wurde verworfen, um den Anbau von Tunnelrutsche und Seilbahn zu ermöglichen. Der sieben Meter hohe Turm trägt in sich drei Podeste und ist in punkto Bullaugen dem Ufo gestalterisch verwandt. Eine große Drehscheibe, diverse kleine Drehgeräte und wiederum thematisch gestaltete Federwippen (Roboter und ET) stellen die weiteren gerätebezogenen Bewegungsangebote dar.

Sein Gesicht erhält der Platz außerdem durch die bis zu zehn Meter großen Krater, die die Oberfläche eines fremden Sterns signalisieren. Mit ihren kreisrunden Wülsten bieten sie weitere Bewegungsanlässe. Die Krater bergen in ihren »Schüsseln« jeweils ein Spielgerät und den nötigen Fallschutz. So ist das Ufo auch in einem »gelandet«. Der entscheidende Unterschied zum Spielwert vergangener Jahrzehnte liegt in den unzähligen Geschichten und Episoden, die sich entlang der angebotenen Objekte in der Kinderphantasie entwickeln können.

Ein Spielplatz kann bereits während der Bauphase in seiner Bedeutung im öffentlichen Leben erheblich aufgewertet werden. Dafür sind auch spezielle Inszenierungen und Aktionen geeignet. Beispielhaft soll hier die Ufo-»Landing« genannt sein, die mit Hilfe eines Autokrans in Szene gesetzt wurde. An einem Dezembernachmittag kam aus 40 Metern Höhe, aus dem dunklen Himmel, lediglich durch blinkende Bauleuchten markiert, das Ufo angeschwebt. Rund 500 Kinder und fast ebenso viele Erwachsene waren bei der Landung der Außerirdischen dabei. tr

Anmerkung

1) »Taka-Tuka-Land«, In: Fachzeitschrift SPIELRAUM 2/ 97

Spielgerätegestaltung/Design

Klaus Peter Gust, SIK-Holz, 14913 Langenlipsdorf

Weitere Geräte

conlastic kautschuk vertriebsgesellschaft mbH, 40668 Meerbusch, GrünPlan/dogstop, 34128 Kassel, Grünzig Spielgeräte Herstellungs- und Vertriebs GmbH, 27324 Eyrstrup, Kaiser & Kühne Freizeitgeräte GmbH, 27324 Eyrstrup, Herbert Merten GmbH & Co. KG, 27798 Hude, Fritz Müller GmbH, 41193 Mönchengladbach

Geräte, Geländebestandteile und deren Funktionen

- Ufo (Durchmesser 9 m) – Klettern, Springen, Wackeln, Sitzen, Kommunikation und Rollenspiel
- Rakete (Höhe 7 m) – siehe Ufo, sowie Rutschen und Schwingen über Seilbahn
- Schallspiegel – Phänomen Schall, Kommunikation, Rollenspiel
- Drehelemente – Bewegung, Erfahrung Kreisbewegung, Fliehkraft, Rollenspiel
- Wippen – Bewegung, Rollenspiel
- Kletterbäume – Klettern, Springen, Rollenspiel
- Sandsteinblöcke – Klettern, Matschen, Verstecken, Rollenspiel
- Bänke – Sitzen, Kommunikation

Das UFO – gelandet – und sein reichhaltiges Innenleben mit Armaturen und Steuerung bilden eine Vielzahl von »modernen« Spielanlässen des Themenspielplatzes.

